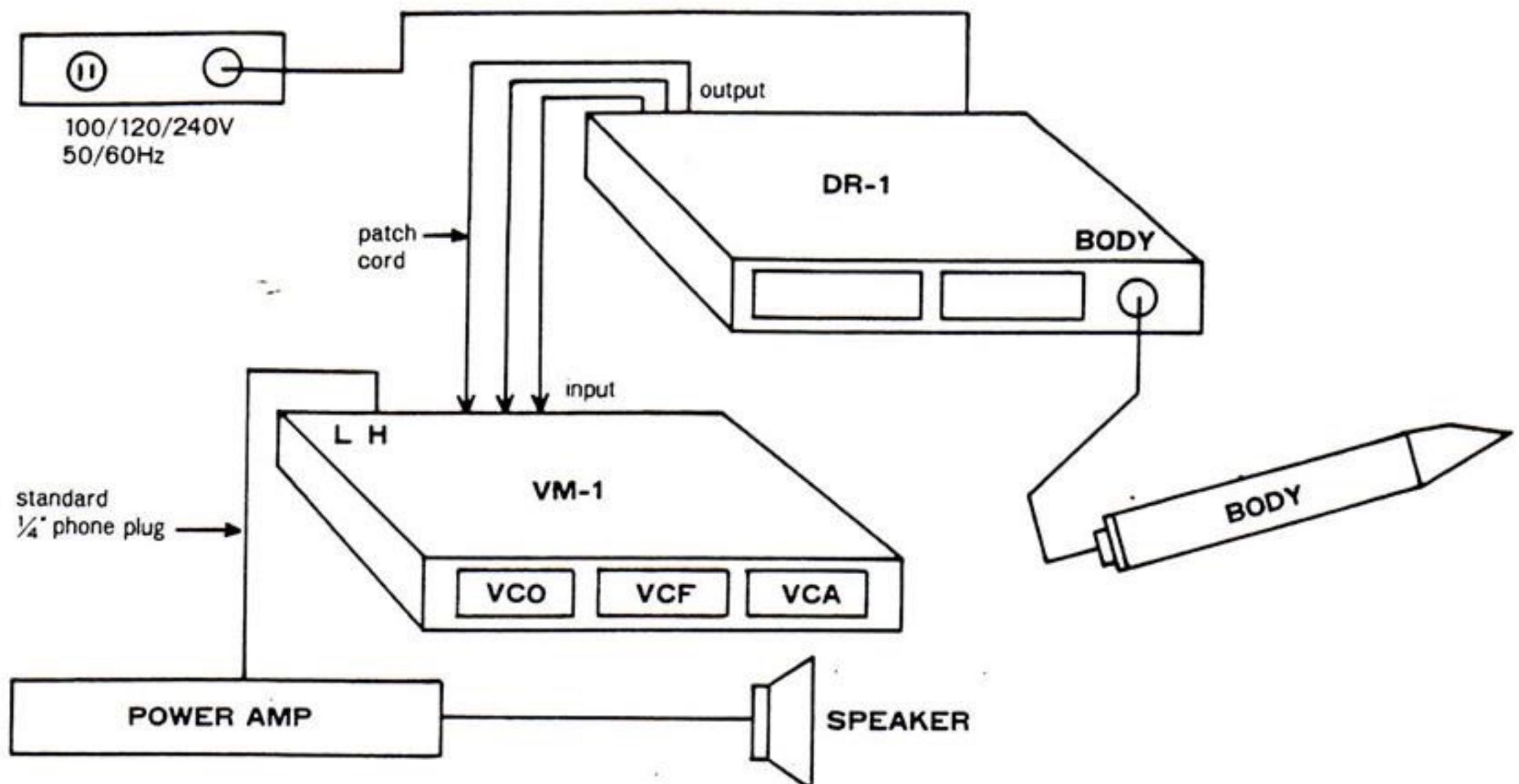


ADVANCED Pro Audio Designs

Wind Synthesizer Type II 使用説明書

“ADVANCED Pro Audio Designs” Wind Synthesizer Type II はボディ本体ならびにドライバー#DR-1から成るコントロールシステムとワンヴォイスモノフォニックシンセサイザーより成り立つヴォイスモジュール#VM-1から構成されております。コントロールシステムでは①マウスピース②息吹き圧とアタックと③指操作によるシグナル可変操作が可能です。これら3ヶのシグナル可変は同時にヴォイスモジュール側からのサウンドをコントロールする場合にも使えます。ワンヴォイスモノフォニックシンセサイザ（ヴォイスモジュール）はVCO（ウォルテージ・コントロールドオシレーター）、VCF（ウォルテージ・コントロールドフィルター）、VCA（ウォルテージ・コントロールドアンプリファイア）ならびにOUT/INセクションより構成されております。

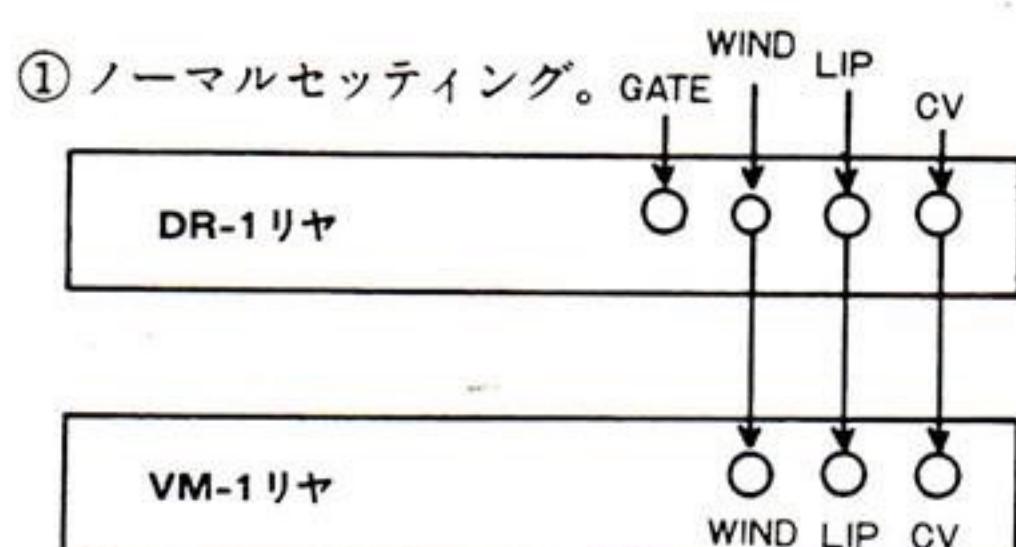
接続方法



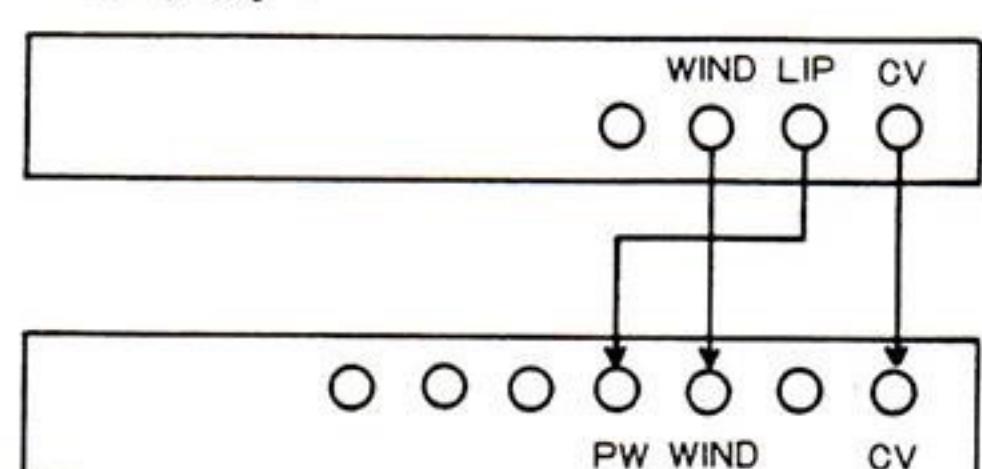
使用方法

- ①すべての機器をSWITCH ONにして下さい。
- ②ウォームアップに5~10分まって下さい。
- ③まず最初にBODYに息を吹き込んで下さい。
- ④DR-1のTHRESHOLDツマミを右にまわし音が出る少し手前にセッティングします。
- ⑤Power AmpのVolumeを適当な位置にセットして下さい。
- ⑥スケールを合せます。
- ⑦レンジとチューニングを希望のピッチに合わせます。

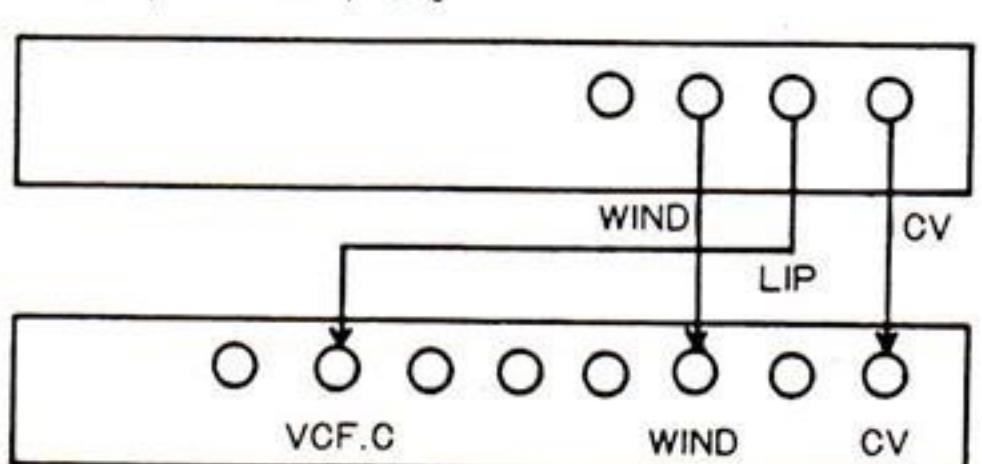
例



②LIPベンダーによってパルス幅をコントロールする。

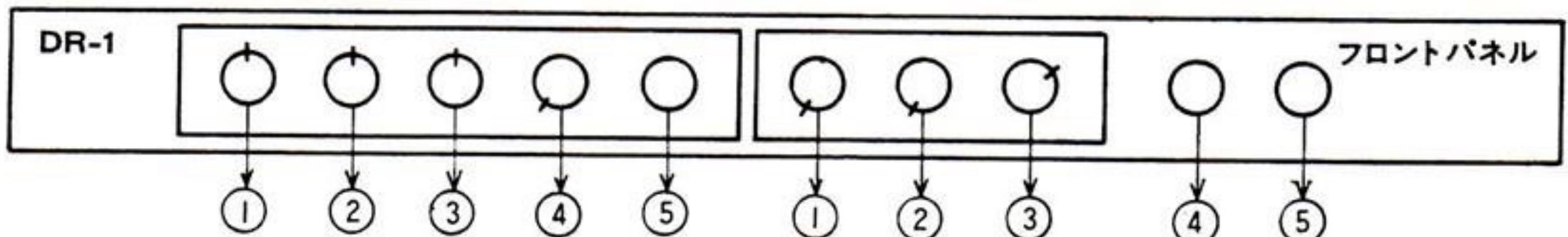


③LIPベンダーによってVCFのカットオフをコントロールする。



DR-1 使用説明書

(DR-1) フロントパネル説明



Key Control 部

① RANGE

3オクターブの変化がつけられます。中央がノーマル、左が1オクターブ下、右が1オクターブ上になります。

② SCALE

イントネーションをあわせたり外部シンセサイザのピッチ変化のためのものです。オクターブ調整に使用するもので1ヴォルト1オクターブで変化します。

③ Tuning

適当なイントネーションにスケール(SCALE)を調整してからTuningコントロールでピッチを合せます。この場合Tuningを変化させてもイントネーションに影響を与えません。

④ Glide

キーをコントロールした時にめらかさを加えたもので左いっぱいに回した時はOFF、右いっぱいが最大となります。

⑤ Glide SW

④のグライドコントロールをON、OFFさせるスイッチです。

Mouthpiece Control 部

① Bend

くちびるでの強弱でピッチベンドの量を調整するためのものです。そのレンジ(範囲)は約1/4トーンから1オクターブ近くまでです。

② Attack

ボディトランジューサーから得られるウインドレベルを下げるものです。また全体的な音量可変としても使えます。

③ Threshold

ボディトランジューサーにかかる風圧がどのくらい必要か設定するものです。時計方向でスタッカートに、反対方向で吹き込む息の立ち上がりスピードをおさえて、Attackと使用して、よりレガート効果をもたらします。

④ Body

ウインドシンセサイザボディとつなぎます。

⑤ Power

電源スイッチ。ボディをつないでからONしてください。

DR-1

リヤパネル

リアパネル Output 部

① CV

CVシグナルはボディから直接得られます。スケールとチューニングコントロールによる影響をひきおこしません。CV範囲は一番低いノートで約+83mVDC、一番高いノートで約+3.5VDCです。これは追加する

シンセサイザのモニターとして、またピッチとフィルターをコントロールするのに役立ちます。(VM-1のCVとパッチします) (注：フロントのペンドコントロールの信号もこのCVから出ます)

② LIP

LIPシグナルもまたボディから直接得られます。LIPシグナルの0から+10Vは種々に異なる他シンセサイザー機能をコントロールしたりピッチ調整に使用されます。リードを開めた時約10Voltでゆるめた時約+0Vになります。(VM-1のLIP、PW(パルスワイズ)コントロール、VCFコントロールなどにパッティングします。)

③ WIND

WINDシグナル風圧なしで+0.5Vから最大風圧で約+10Vに変化します。これは追加するシンセサイザーをコントロールしたりフィルター・スイープや他シンセサイザー効果に使用します。(VM-1のWINDとパッティングします)

④ GATE

GATEのパルス信号は息吹きが行われた時に開始し息吹きが終わるまで続きます。(注: ウィンド効果は出せません)

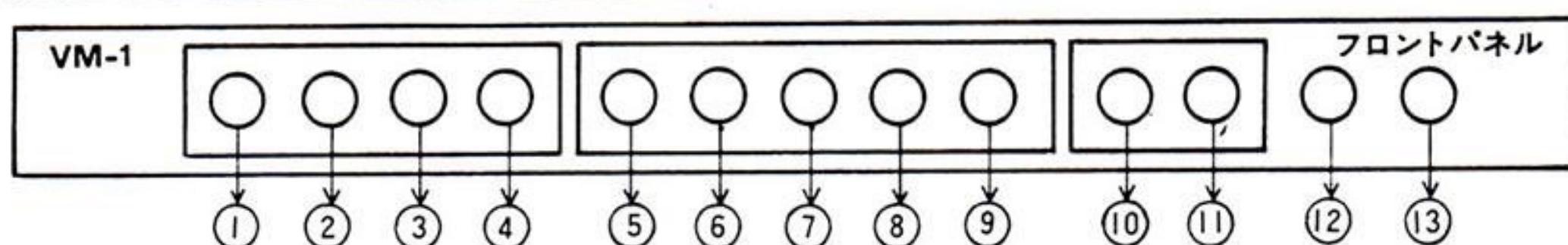
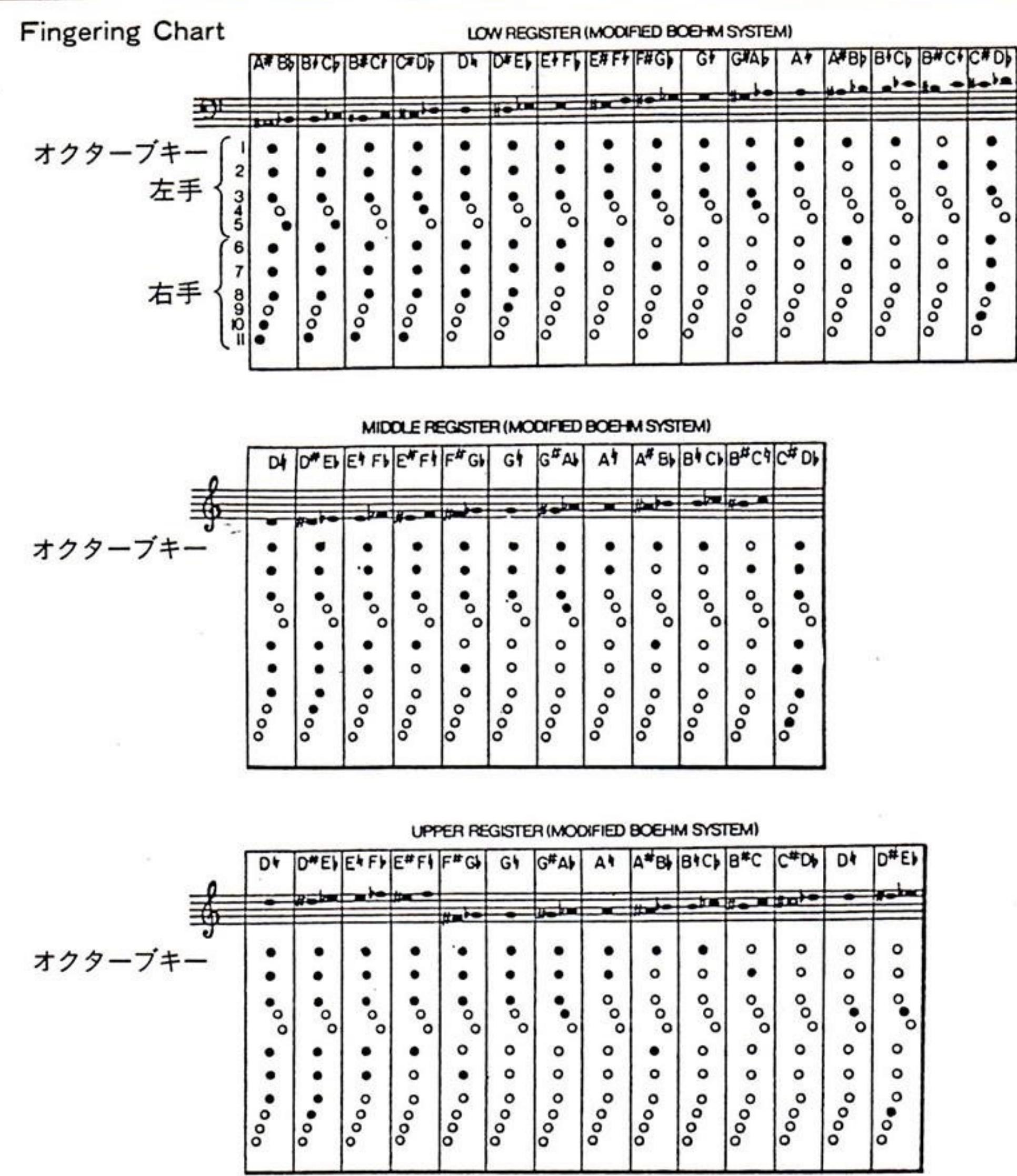
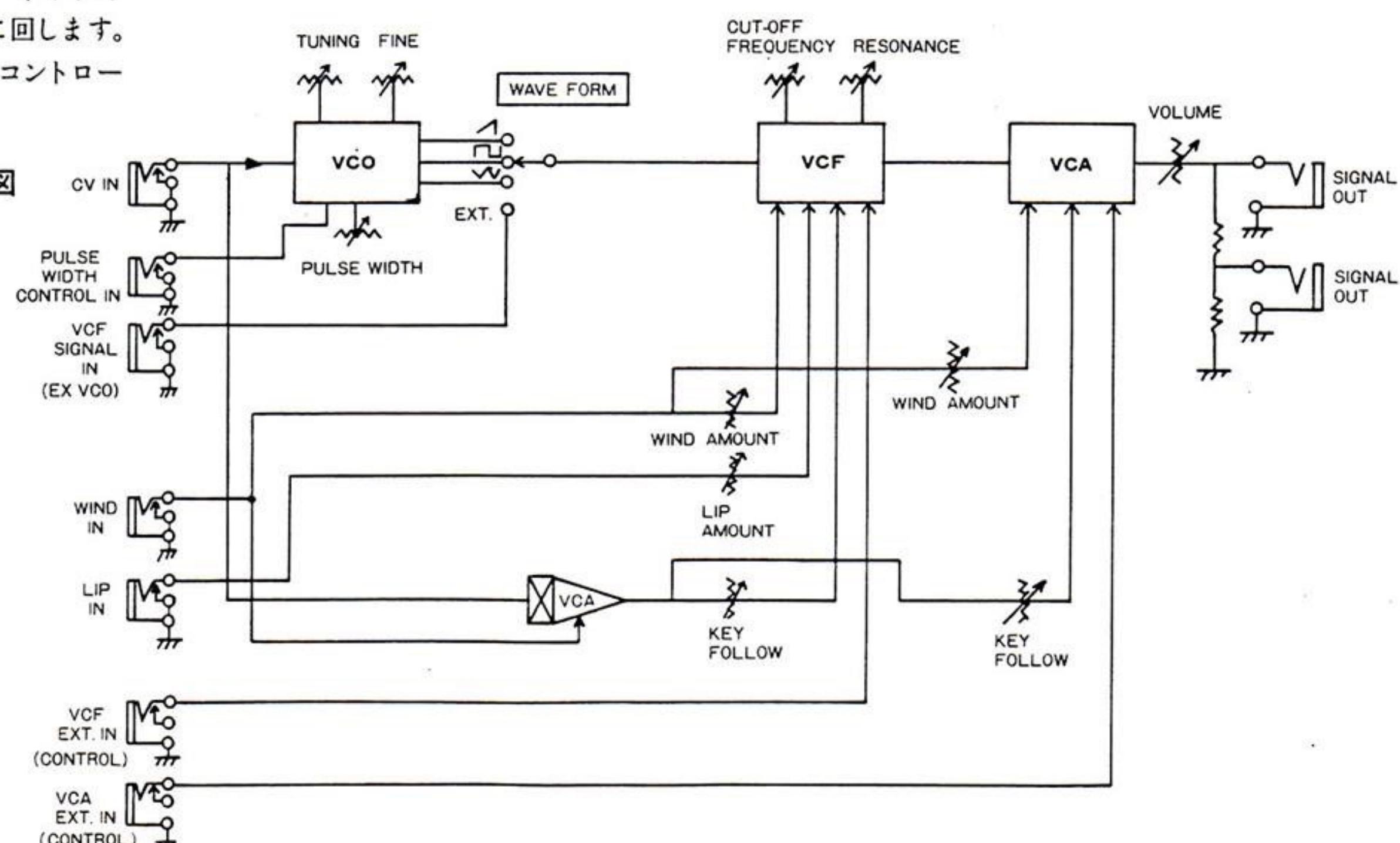
VM-1 使用説明書

VM-1はウインドシンセサイザードライバーDR-1の性能を最大限に引き出す様に開発されたモノフォニックシンセサイザーモジュールです。

VM-1 フロント説明

- 1) TUNING. 超低音から超高音までをコントロール出来ます。
- 2) FINE. 1)のTUNINGが出来ましたらこれで微調整します。
- 3) PW(パルスワイズ). 4)のウェーブがのポジションでパルス幅を「」から「」に変化出来ます。注: 左いっぱいに回しますとパルス幅がせまくなり音が出なくなります。
- 4) WAVE. 「」、「」、「」の3トーンが選べます。EXはリヤのVCFシグナルインから外部オシレーターをつないだ時に使います。
- 5) CUT-OFF. VCFカットオフフレクエンシーコントロールです。
- 6) RESONANCE. VCFカットオフの共振コントロールです。左いっぱいまで0、右へ回し中央近くから発振はじめます。
- 7) WIND AMOUNT. リヤのWIND-INのレベルをコントロールします。ボディのウインドの量で音質を変化させる時に回します。
- 8) LIP. リヤのLIP-INのレベルをコントロールします。

VM-1 ブロック図



ルします。ボディのリップベンダーの量で音質を変化させる時に回します。

量で音量を変化させる時に回します。

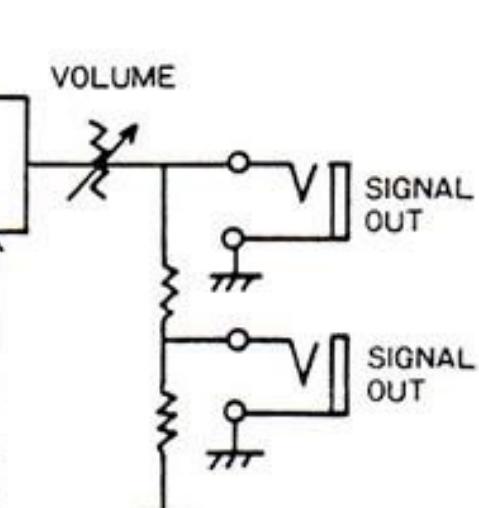
11) VCA KEY・F. リヤのCV・INのレベルをコントロールします。ボディのキーの低音・高音の幅(ピッチ)で音量を変化させる時に回します。

12) VOL. リヤのHIGH、LOW OUTのレベルをコントロールします。

13) POWER. 電源スイッチです。

TUNING FINE

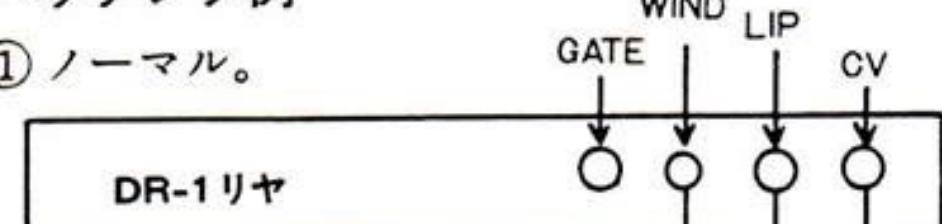
CUT-OFF FREQUENCY RESONANCE



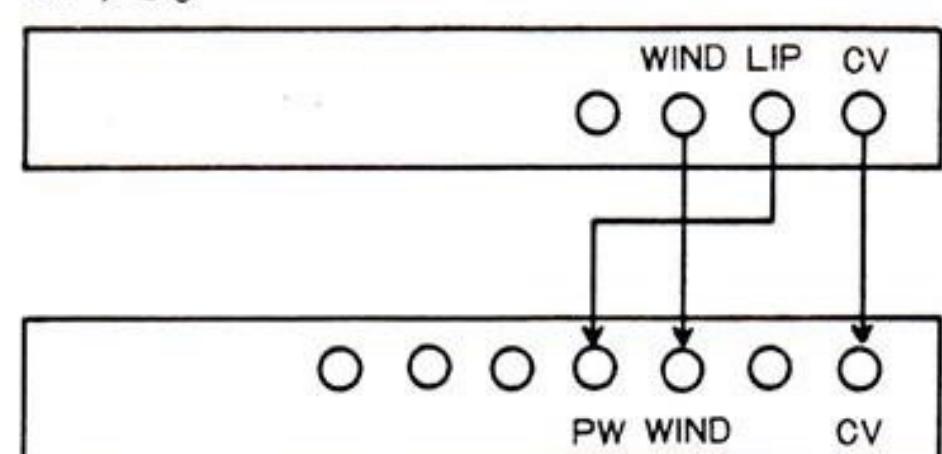
VM-1

パッチング例

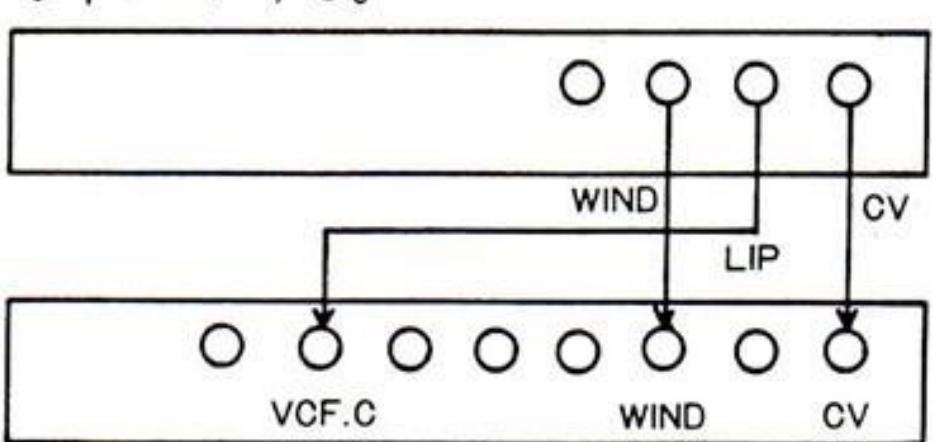
① ノーマル。



② LIP ベンダーによりパルス幅をコントロールする。



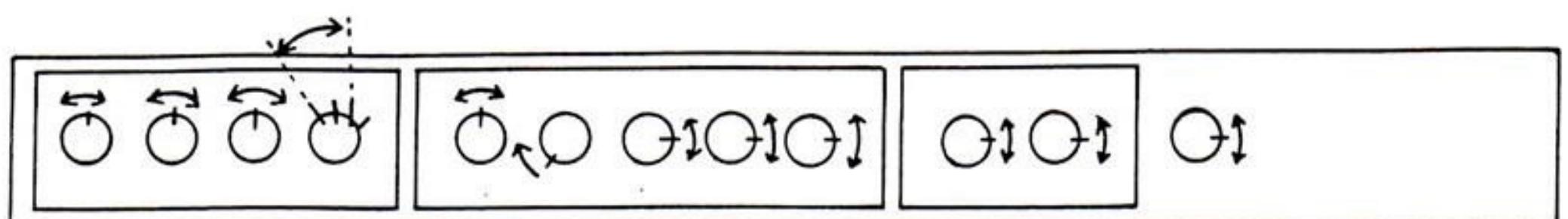
③ LIP ベンダーによりVCFのカットオフをコントロールする。



使用方法 1.

- 1) ①のセッティングをしましたら電源を入れます。
- 2) ウォームアップに5~10分まって下さい。
- 3) DR-1のスレッショルドを右に回し音を出します。

- 4) 図の様にセッティングし希望の音を選びます。
- 5) DR-1のスレッショルドを左へ回し音を止めます。
- 6) ボディに息を吹き込み演奏します。

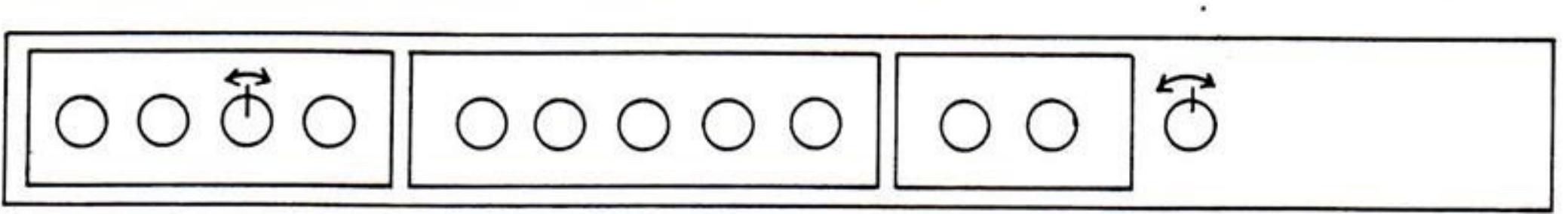


2.

- 1) ②のセッティングをします。DR-1のLIPをVM-1のPWにパッチする。
- 2) VCO PW コントロールを適当な所へ回し、

ボディのリップベンダーを動かし音質が変化する事を確認する。

- 3) 演奏して下さい。

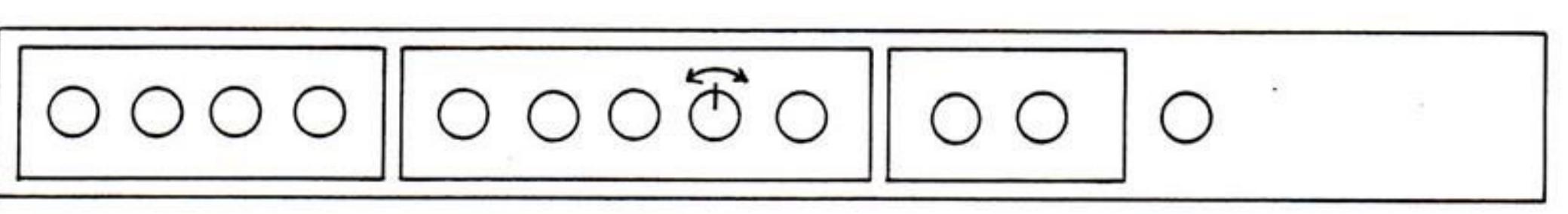


3.

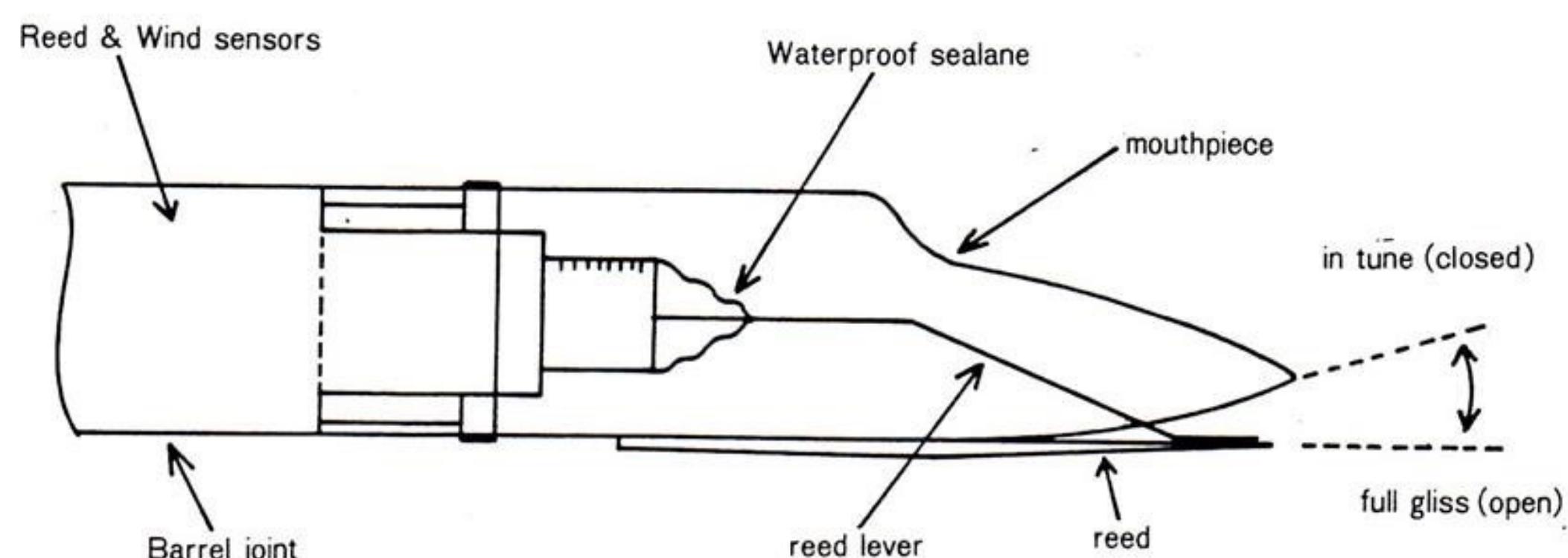
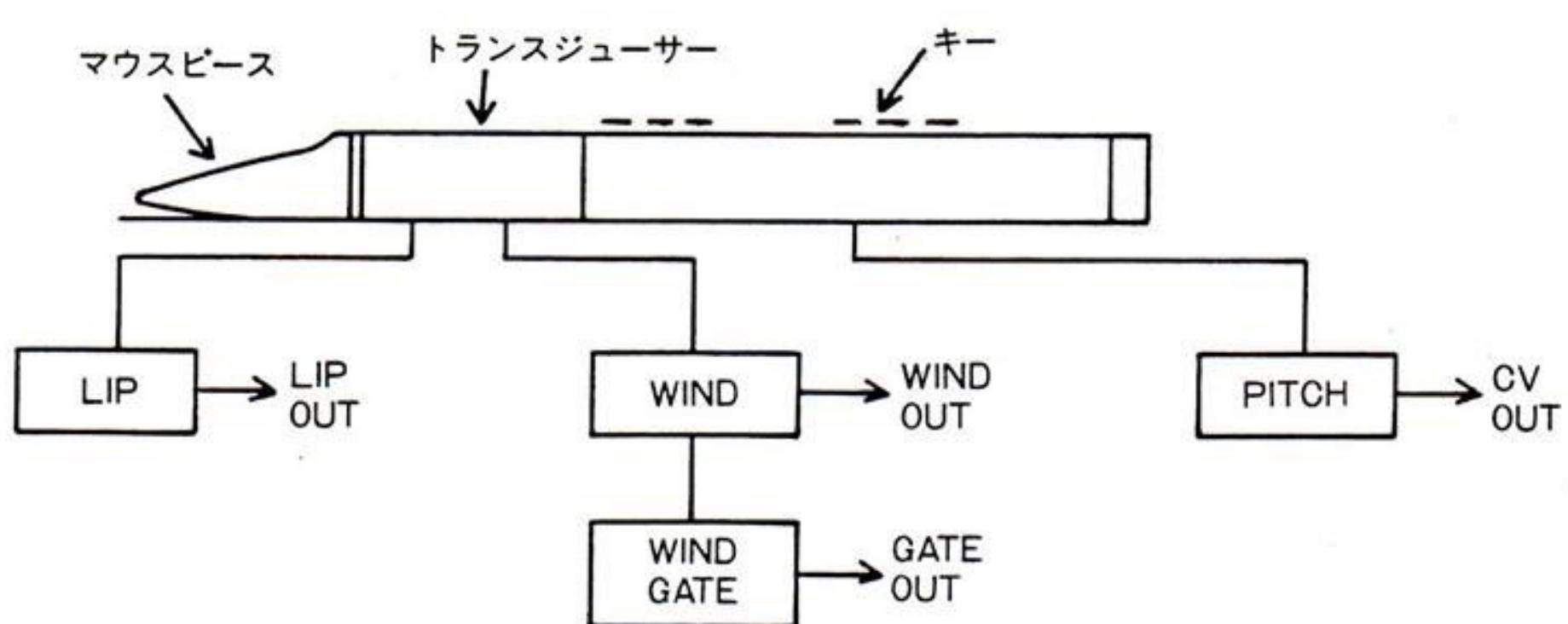
- 1) ③のセッティングをします。DR-1のLIPをVM-1のVCFコントロールに。
- 2) VM-1のVCF LIP コントロールを適当な所へ回し、ボディのリップベンダーを動かし

カットオフフレクエンシーが変化する事を確認する。

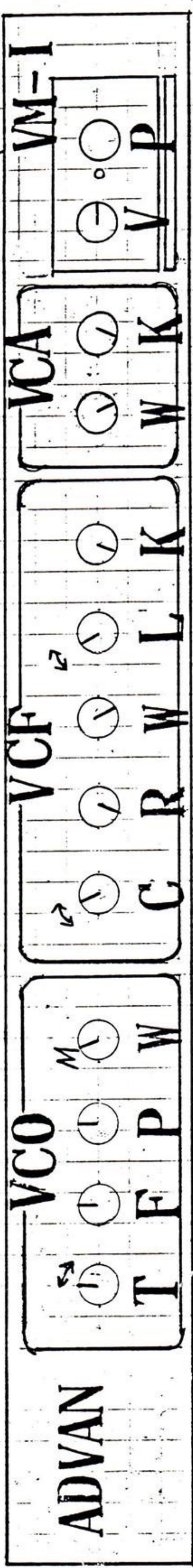
- 4) 演奏して下さい。



Body説明図



ADVANCED PRO-AUDIO DESIGNS WIND SYNTHESIZER TYPE II



TAKESHII
ITO
SOUND COLOUR

ADVANCED Pro Audio Designs

Wind Synthesizer Type III 使用説明書

"ADVANCED Pro Audio Designs" ウィンドシンセサイザータイプIIIは、ボディ本体ならびにシンセサイザーユニットから構成されています。ボディは図のようになります。マウスピース、トランジューサー(プレスとリード量のセンサー)とキー操作部の3つから成り立っていますが、分解することは絶対にさけてください。

ボディ内の掃除は、トランジューサー部にタオルを巻き、口に水を含みマウスピースより吹き込みます。水が全て出るまで吹き込みましたら、タオルで回りの水分を拭き取ります。ボディ保管の際には、なるべくマウスピースを上にして立てておくようにして下さい。

シンセサイザーユニット説明

フロントパネル部

① RANGE

オクターブで3段階に切替わります。

② SCALE

ボディのオクターブスケールをこれで合わせます。電源を入れて10分程度で安定しますので、それから合わせて下さい。

③ TUNING

基本チューニングをこれで行ないます。②のスケールを合わせてから行なって下さい。

④ GLIDE

ボディのキーアクションにポルタメント効果を加えるものです。

⑤ BEND

マウスピースのリードの動きによってピッチを変えるものです。あまり掛けすぎると音が安定しません。

⑥ THRESHOLD

右側から左側へ回しますと、音がとまるポイントがありますので、そこで演奏して下さい。さらに左へ回しますと、強いプレスで吹くことができます。

⑦ PULSE WIDTH

⑧の「」の波の幅を可変します。左にしばりますと狭くなりすぎて音は出ません。中央で丸いサウンド、右にするとオーボエなどのダブルリード的なサウンドが得られます。

⑧ WAVE

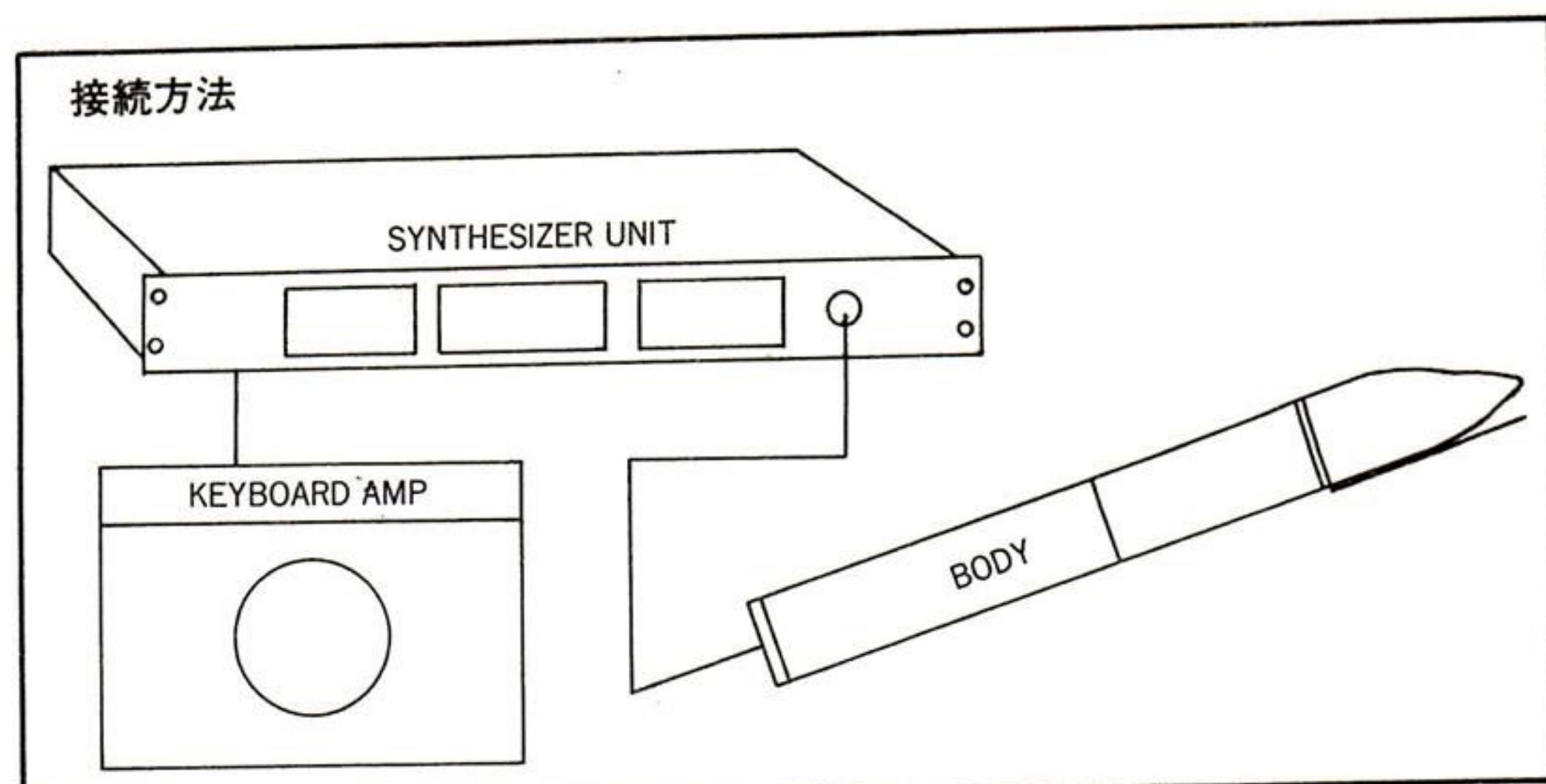
「」EX(外部オシレーター)の4つが選べます。のこぎり波「」のサウンドが、ウィンドシンセサイザーで一番使用される波形です。

⑨ CUT-OFF FREQUENCY

VCFの音質をきめる大切なコントローラーです。⑩のウインドアマウントとのコンビネーションで、セッティングして下さい。

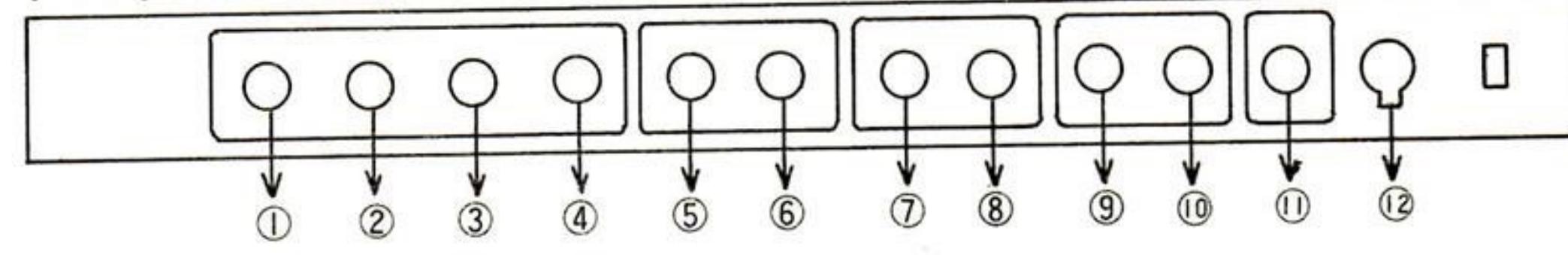
⑩ WIND AMOUNT

⑥のマウスピーススレッショルドからの信号によってカットオフフレクエンシーを動かすものです。これを右に回し⑨を左側にセッティングしますと弱いプレスはやわらかに、強いプレスはかたく音を出すことができます。この音はウインドシンセの音を決定する大事なポイントです。

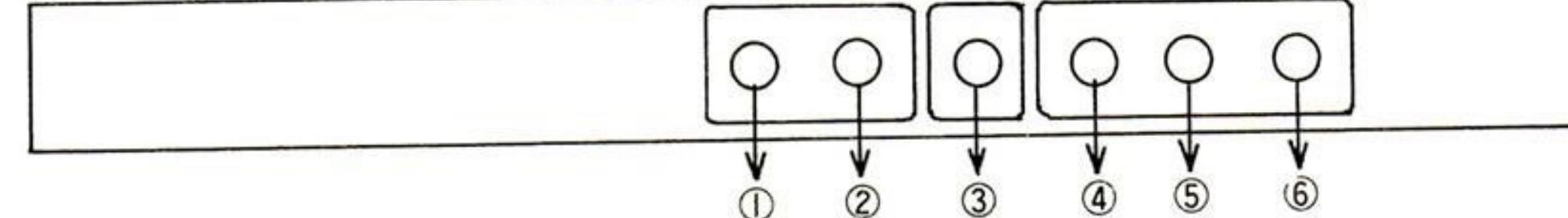


シンセサイザーユニット説明

フロントパネル部



リアパネル部



⑪ VOLUME

リヤのオーディオアウトの量を可変します。

⑫ BODY DIN CONNECTOR

コネクターをここにつなげます。(注)必ず電源を切ってから操作して下さい。

リヤパネル部

① LOW

-10dBアウトです。ミキサーにつないで下さい。

② HIGH

+4dBアウトです。パワーインプに直接入れる事も出来ます。(注)ウインドシンセは接続するインプによって音が大変に変るのではなるべくギターアンプはやめて下さい。

音にくせのないキーボードアンプやPAシステムなどが良い。)

③ EX. IN

外部オシレーター入力、フロントのWAVEがEXのとき、作動します。

④ WIND

DCで0~13ボルトのウインド電圧が取り出せます。

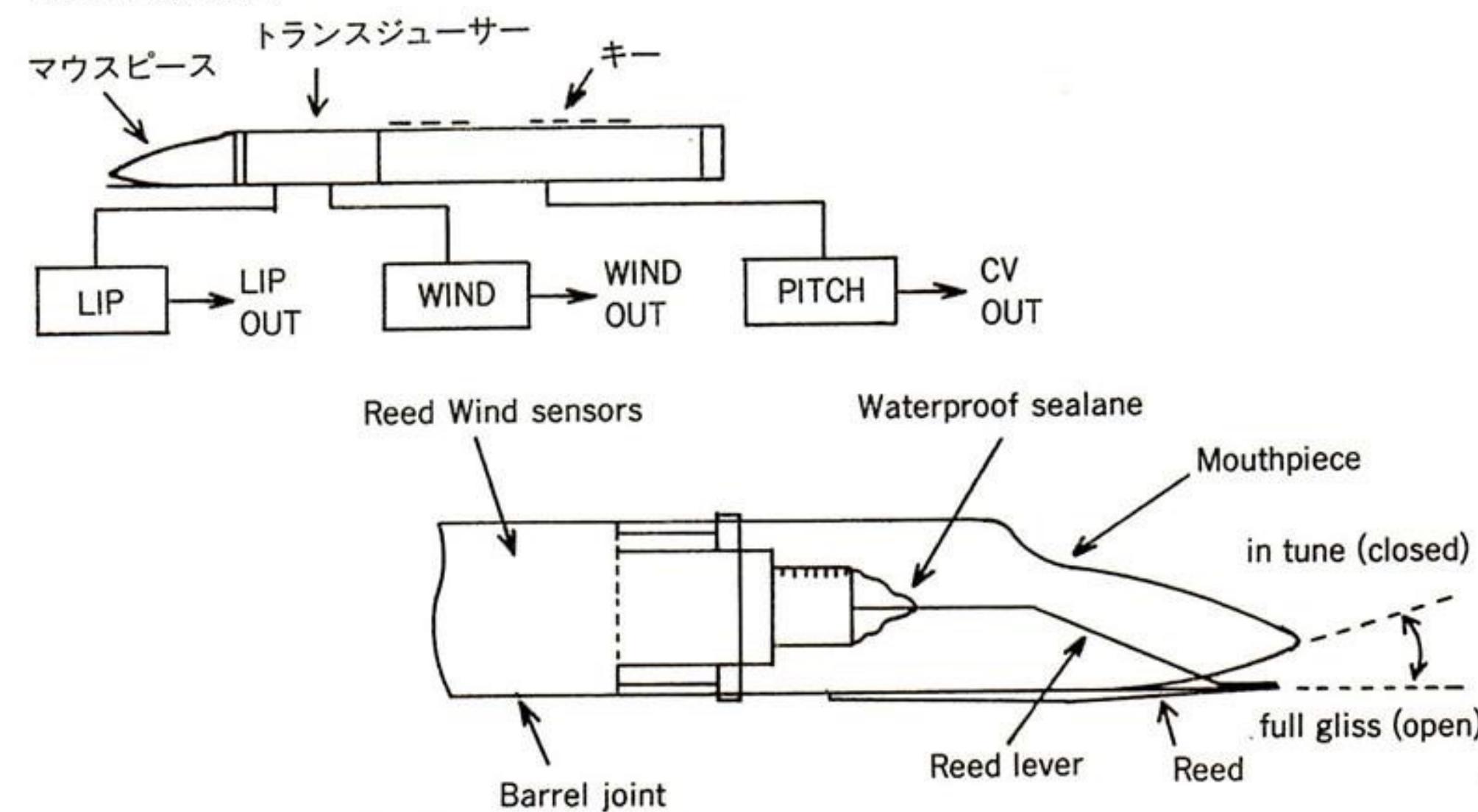
⑤ LIP

DCで0~13ボルトのリップ電圧が取り出せます。

⑥ CV

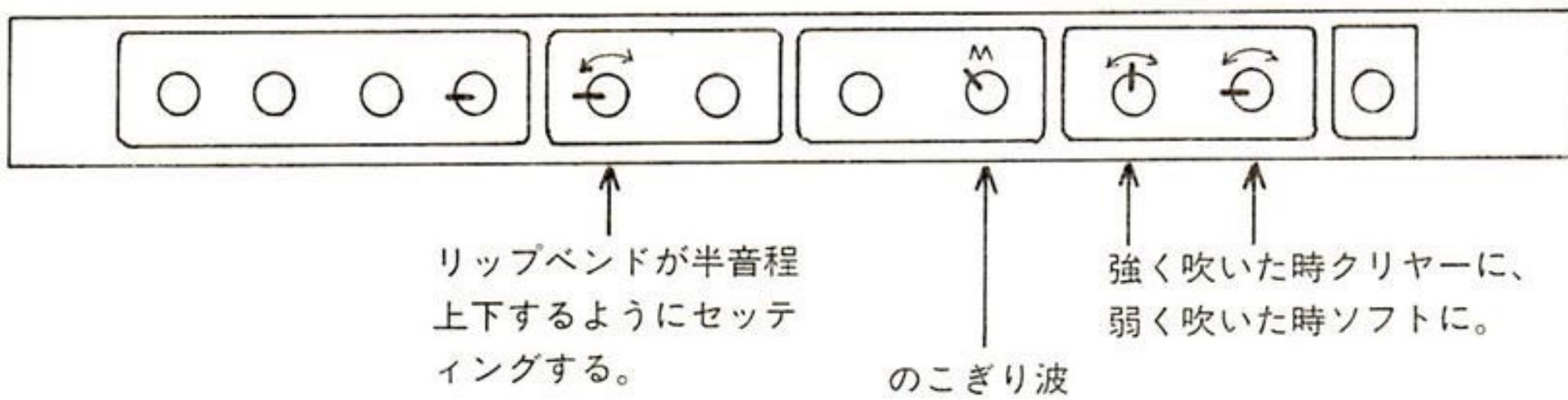
キーコントロール電圧が取り出せます。ボルトオクターブで0~5ボルトとなっています。

BODY説明図

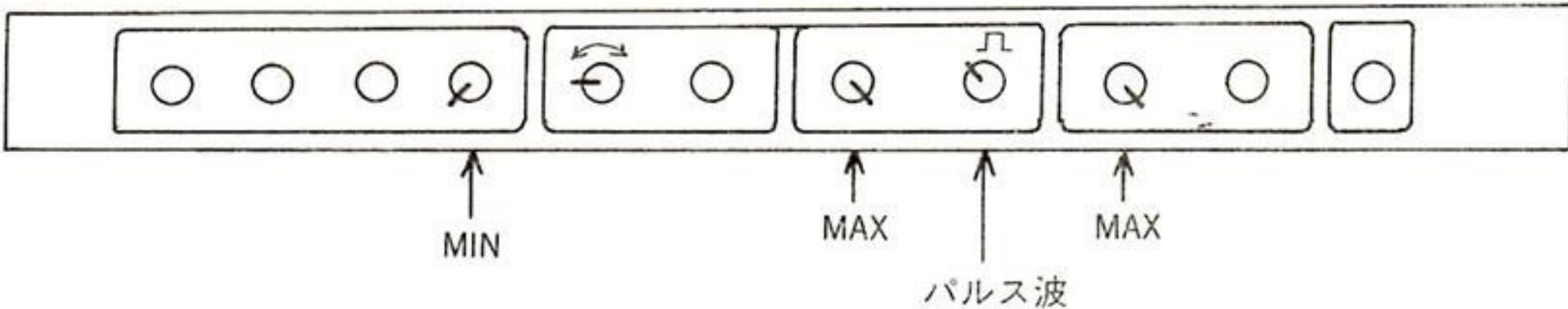


サウンド使用例

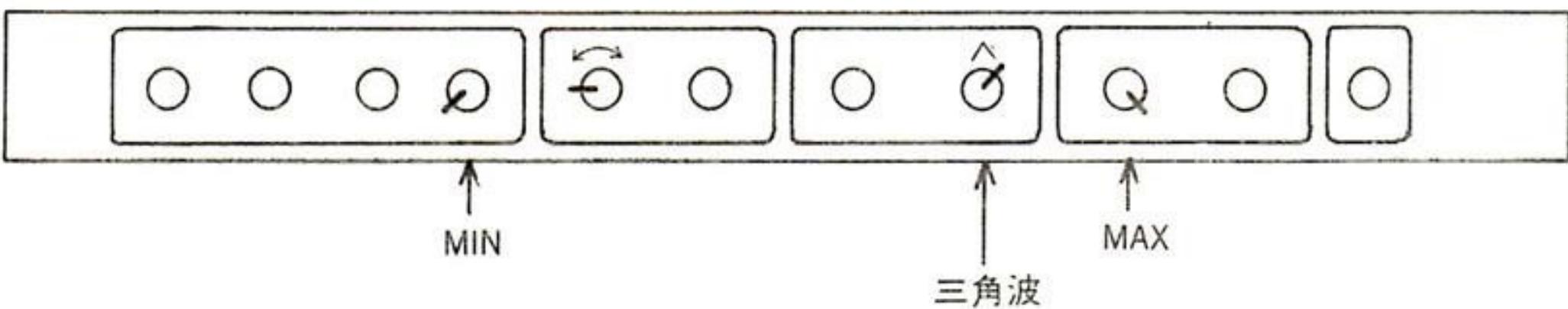
①リリコンサウンド



②Wリードサウンド

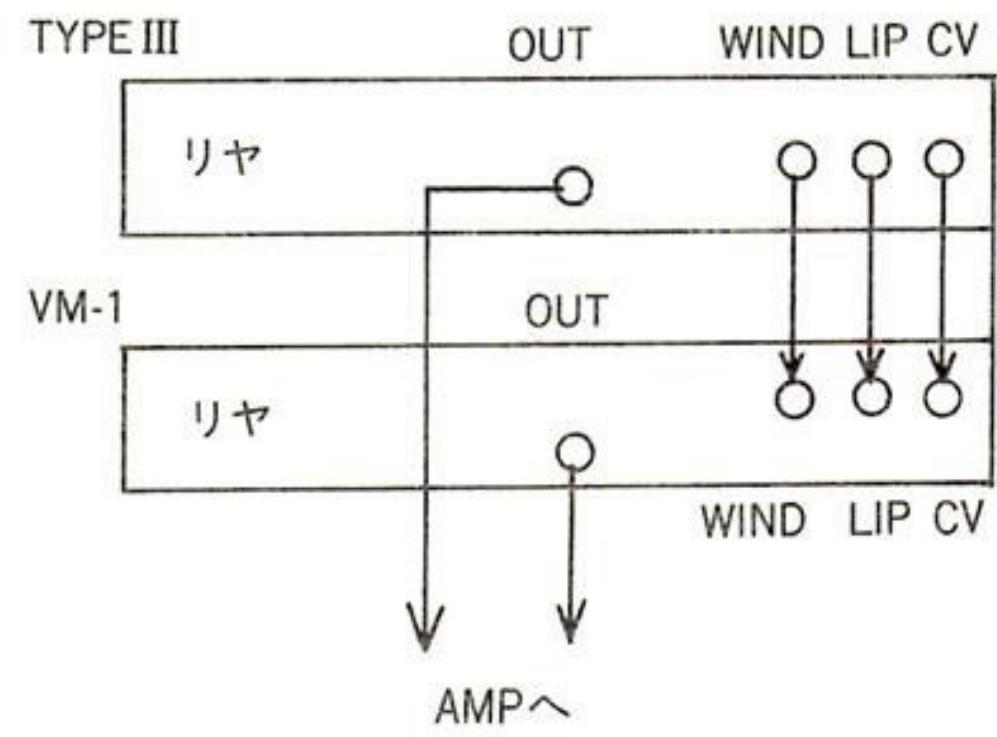


③クラリネットサウンド

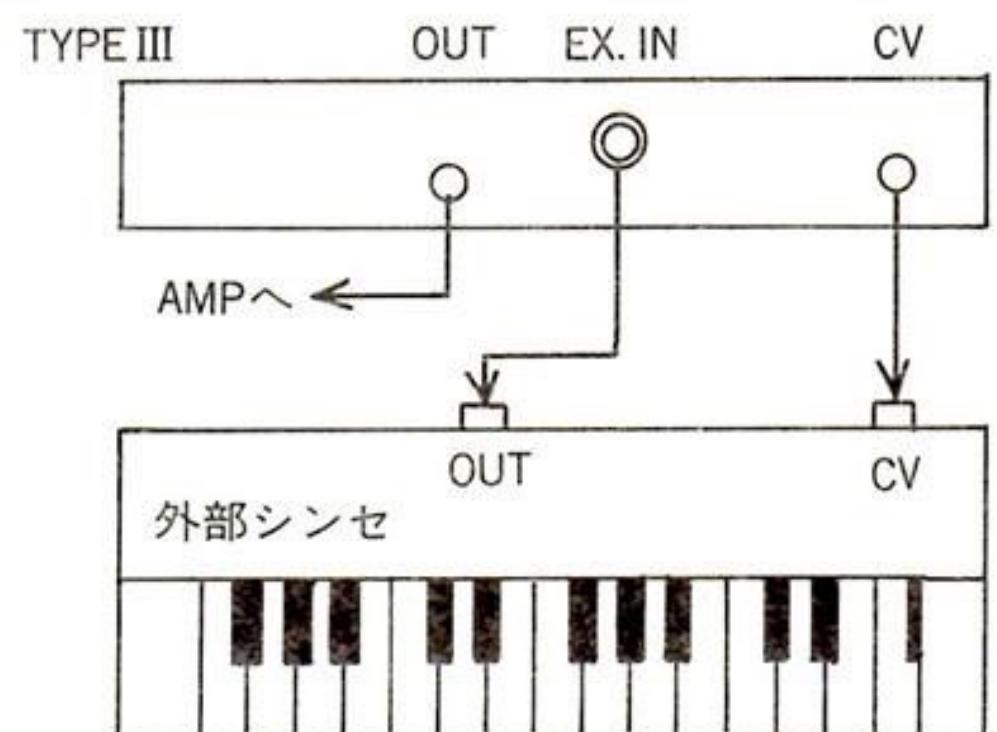


特殊な使用例

①VM-1を使用し、2 VOICEとする場合

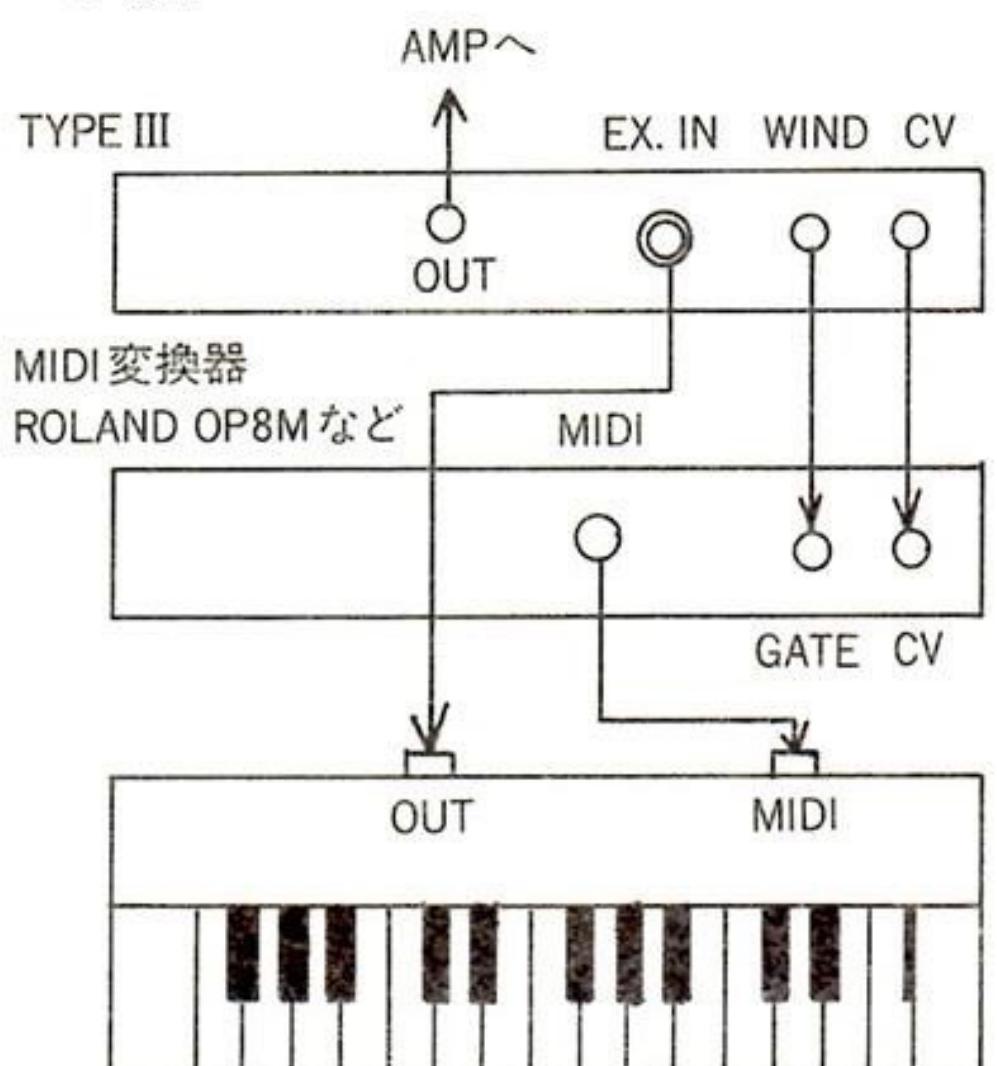


②外部CV式シンセを使用する場合



この時、外部シンセはホールド（音を出しつづけなしにして、TYPE IIIはウェーブをEX）にする。

③MIDI式シンセとCV-MIDI変換器を使用する場合



この時、外部シンセはホールドにする。又、MIDIのくせとして動作は少々遅れますので、当社はMIDIはおすすめ出来ません。

Fingering Chart

LOW REGISTER (MODIFIED BOEHM SYSTEM)

オクターブキー
左手 {
右手 {

MIDDLE REGISTER (MODIFIED BOEHM SYSTEM)

UPPER REGISTER (MODIFIED BOEHM SYSTEM)



プロのサウンドを支える.....
D&K's International Ltd.

〒106 東京都新宿区戸塚1-104 TEL.03-207-1095~6